

Capítulo 4:

Esquemático

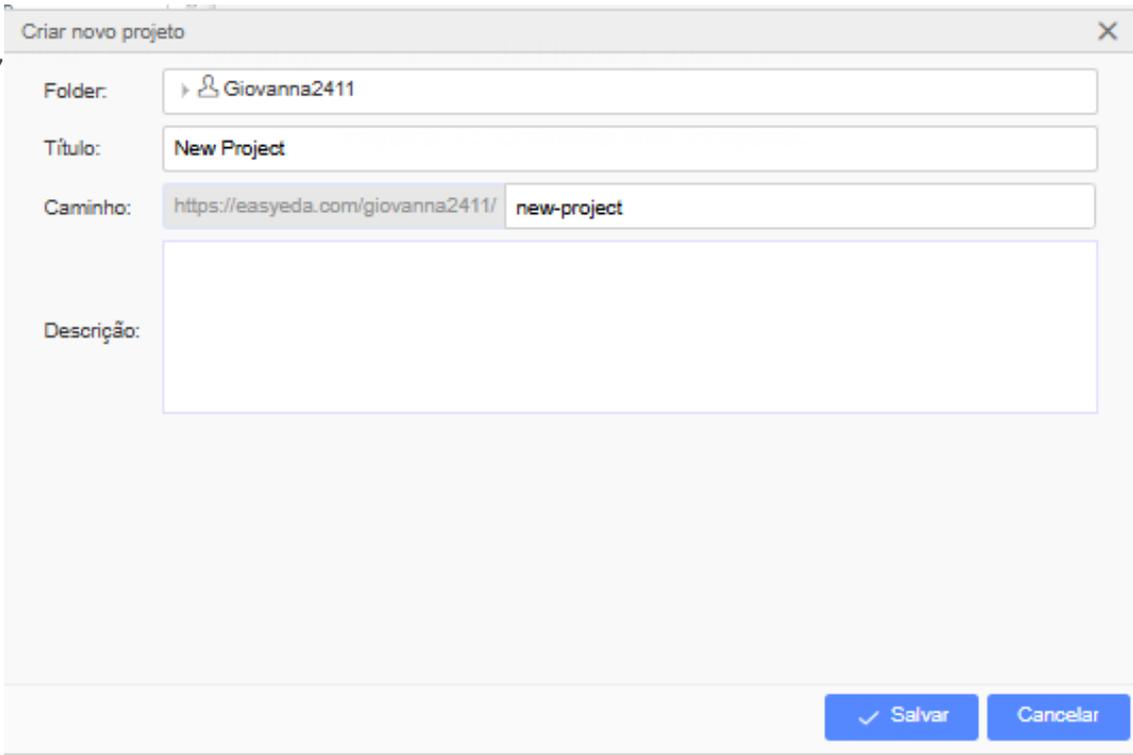
- [Esquemático](#)
- [Atividades](#)

Esquemático

Nessa seção, falaremos das funções básicas usadas no esquemático.

Criando um novo projeto

Em início,



The image shows a dialog box titled "Criar novo projeto" (Create new project) with a close button (X) in the top right corner. The dialog contains the following fields:

- Folder:** A text input field containing "Giovanna2411" with a folder icon on the left.
- Título:** A text input field containing "New Project".
- Caminho:** A text input field containing "https://easyeda.com/giovanna2411/new-project".
- Descrição:** A large empty text area for entering a description.

At the bottom right of the dialog, there are two buttons: "Salvar" (Save) with a checkmark icon and "Cancelar" (Cancel).

Fonte: [EASYEDA](#)

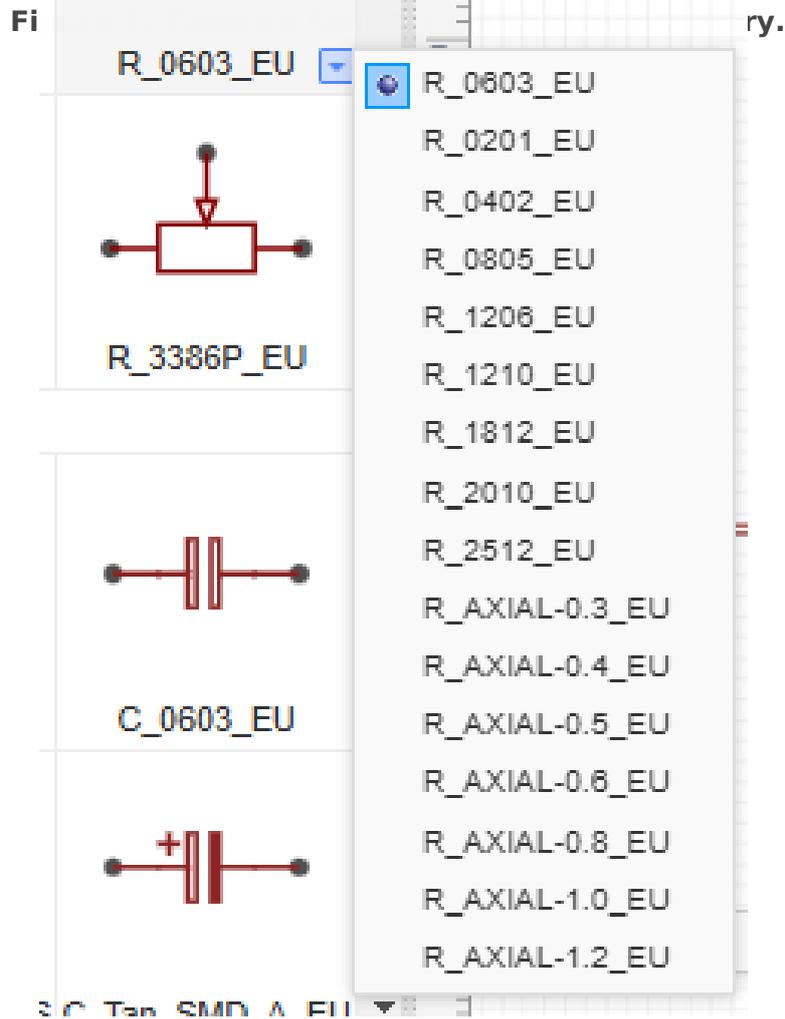
Após fazer as alterações necessárias nessa tela, selecione "Salvar" para abrir a tela do esquemático.

Durante o projeto, dois atalhos serão bastante usados:

- **Tecla R** para rodar os componentes.
- **Tecla W** para criar as conexões.

Ferramentas básicas: Common Library

A **Common Library** é a biblioteca de referência do sistema que contém componentes básicos. Nela, encontramos componentes tanto no americano quanto no europeu. Além disso, para alterar o tamanho do componente, basta clicar no ícone de escala no canto inferior direito que aparece ao selecionar um componente.



Fonte: [EASYEDA](#)

Ferramentas básicas: Biblioteca

A **Biblioteca** é a seção que possui diversas bibliotecas online. Nela, encontramos as seguintes abas:

- **Espaço de Trabalho:** bibliotecas criadas pelo próprio usuário.
- **LCSC:** componentes da empresa JLC.
- **Sistema:** biblioteca mais ampla do sistema.

- **Contribuídos por usuários:** componentes criados por outros usuários. Cuidado ao usar os componentes dessa biblioteca, pois nem todos podem estar com as dimensões corretas.

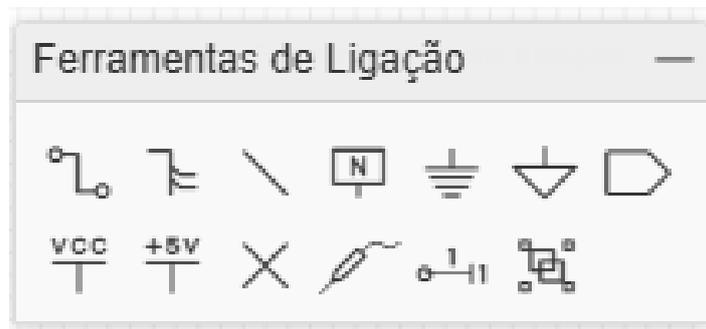
Antes de prosseguir, explore essas bibliotecas e os componentes que elas oferecem. Para um estudo mais completo, pesquise por componentes como optoacoplador e regulador de tensão.

Ferramentas de Ligação

Na tela do esquemático, temos os seguintes comandos:

- **Wire (W):** cria conexões entre os componentes.
- **Bus (B):** conecta múltiplos fios.
- **Bus Entry:** conecta o "Bus" a outras redes de fios.
- **NetLabel:** nomeia os fios para facilitar identificação.
- **Porta-Net:** semelhante ao NetLabel.
- **Bandeira Não-Conectada:** indica que um pino não será utilizado.
- **Sonda de Tensão:** mede a forma de onda em simulações.
- **Pin (P):** adiciona pinos a um componente criado pelo usuário.
- **Agrupar/desagrupar símbolos:** organiza os símbolos nos esquemáticos.

Na Figura 3, vemos a janela e a representação de suas funções:



Fonte: [EASYEDA](#)

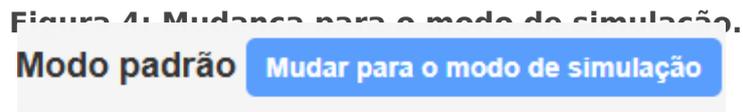
Ferramentas de Desenho

Aqui é possível criar diversas formas e utilizar configurações adicionais, como inserir imagens e mover componentes.

Simulação de Circuitos

Além da criação de PCBs, o **EASYEDA** permite a simulação de circuitos. Para isso:

1. Vá em "Início" → "Modo Padrão" → "Mudar para o modo de simulação".



Fonte: [EASYEDA](#)

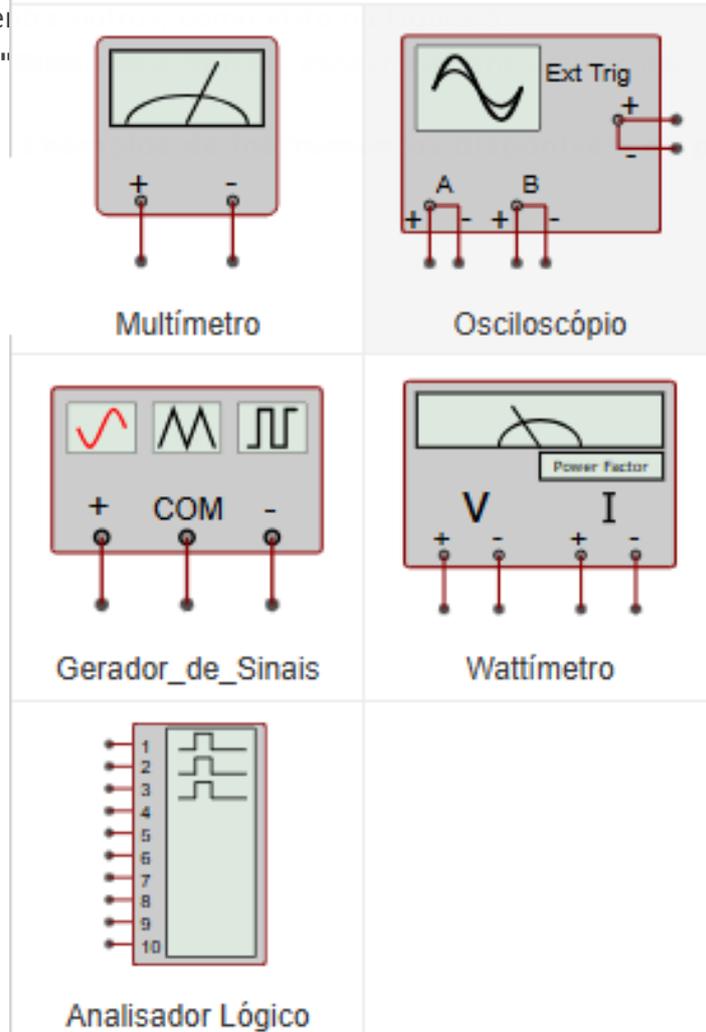
Após essa alteração, algumas mudanças ocorrerão na plataforma:

- A **Common Library** gerador de sinais, e
- A **biblioteca será "**

Instrumentos / Medidores

com osciloscópio,

Figura 5:



plataforma.

Fonte: [EASYEDA](#)

Agora, crie seu circuito normalmente, adicione os instrumentos necessários e execute a simulação.

Resumo do Capítulo

Neste capítulo, aprendemos:

- **Common Library:** contém componentes básicos como resistores e LEDs.
- **Biblioteca:** possui uma grande variedade de componentes online.
- **Ferramentas de Ligação:** utilizadas para conectar os componentes no esquemático.
- **Ferramentas de Desenho:** permitem personalizar a PCB.
- **Modo Simulação:** possibilita testar o circuito antes da produção.

Atividades

Vamos praticar o que aprendemos! As atividades serão divididas por nível:

- **N1:** Circuitos para alunos do Fundamental II.
- **N2:** Circuitos para alunos do Ensino Médio.
- **N3:** Circuitos para alunos do Ensino Superior.

Para todas as atividades, utilizaremos o microcontrolador **ESP32**.

Atividade Nível 1

Nesse primeiro circuito, iremos usar 4 componentes:

- **Sensor DHT22:** Esse é um sensor digital que captura dados de temperatura e umidade. De acordo com seu datasheet, ele funciona em uma faixa de -40°C a -80°C com uma precisão de 0.5°C para temperatura e de 0-100% para umidade com precisão de 2% da umidade relativa. Além disso, ele consegue detectar dados a cada 2 segundos ;
- **Buzzer:** dispositivo eletrônico que emite um som que pode ser agudo ou grave quando acionado. Dentre os tipos de Buzzer, podemos citar 2, o ativo e o passivo. No primeiro, o componente emite um som ao ser energizado corretamente, assim, não é possível variar o som emitido. Já no segundo, é preciso um circuito externo para gerar o som, logo é possível ter uma variedade nos sons emitidos;
- **LED;**
- **Resistor.**

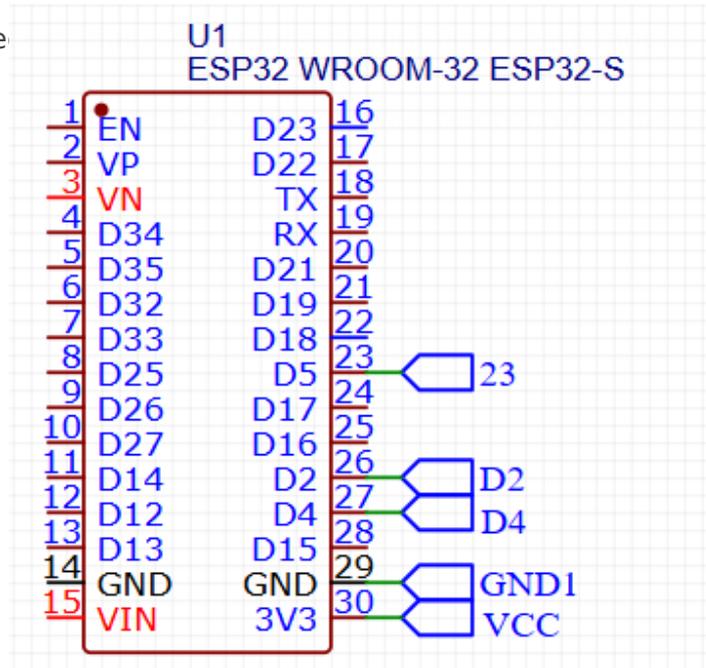
Desse modo, o objetivo dessa atividade é criar um circuito com um sensor DHT22 que aciona um LED ou um Buzzer, dependendo da temperatura atingida. Para isso, vamos compreender o funcionamento do circuito primeiro. Precisamos conectar o terminal positivo do Buzzer a um pino no ESP32 que gere um sinal PWM, aqui será o pino 23, para controlar a saída de som e conectar um resistor entre o ground do microcontrolador e do Buzzer; o sensor deve ter seu canal 2 conectado tanto a qualquer canal digital GPIO do ESP32 quanto a um resistor de $10\text{K}\Omega$ de pull-up, o canal 1 e a outra perna do resistor devem ser conectadas ao 3.3V no ESP32 e o canal 3 não deve ter conexão.

Seguindo para o EasyEda, siga as instruções para encontrar os componentes:

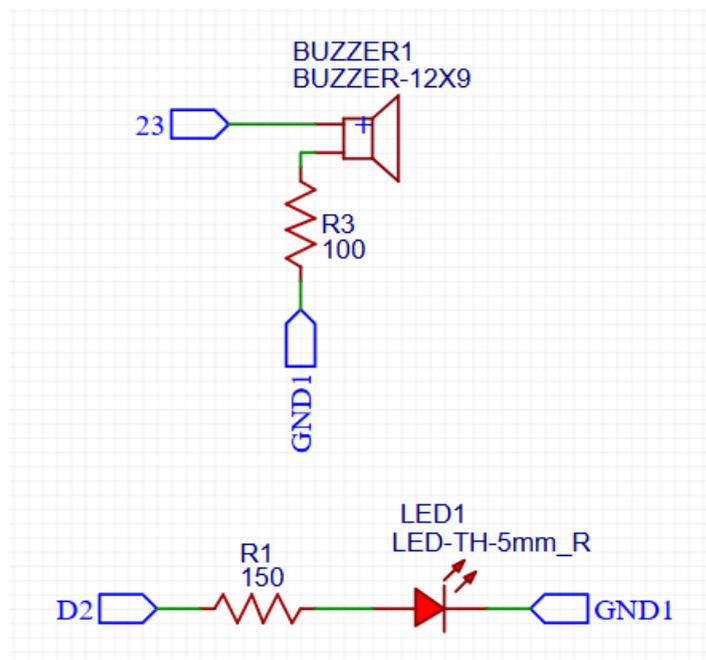
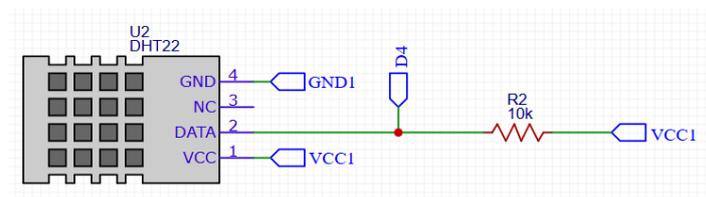
- Em "*Common Library*", selecione os componentes: Resistor "*R-AXIAL-0.4-US*" e o LED "*LED-TG-5MM-R*";
- "DHT22" em "*Biblioteca*" - "*Sistema 1*";

- Em "*Biblioteca*" pesquise por "ESP32 Wroom" e selecione o modelo "*ESP32 WROOM-32 ESP32-S*" em "*Contribuído por usuários*".

Fazendo as conexões ne



Fonte: [EASYEDA](#)



Atividade Nível 2

Nesse circuito, iremos usar 3 componentes:

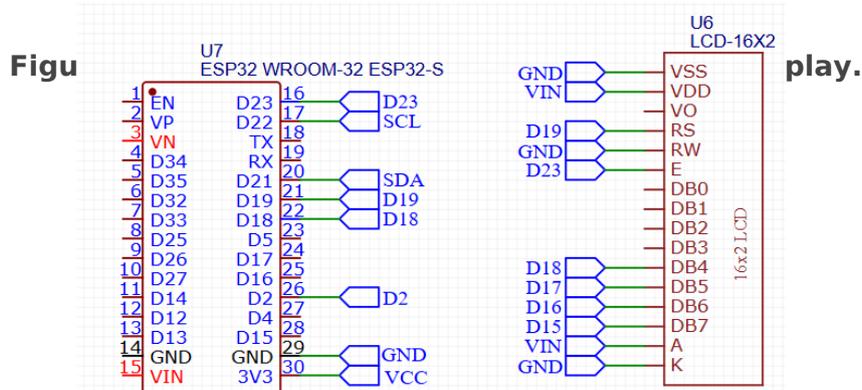
- **Display LCD 16x2:** esse dispositivo permite visualizar os dados captados pelo sensor em uma disposição de 8 caracteres e 2 linhas. Esse dispositivo pode funcionar tanto com uma comunicação I2C ou sem;
- **Sensor BMP280:** Esse é um sensor que capta dados de pressão e temperatura. De acordo com seu datasheet, ele funciona em uma faixa de 300 a 1100 hPa para pressão com uma precisão de 0.12hPa e de -40°C a -80°C para temperatura **colocar referência;**
- **ESP32.**

Assim, o objetivo desse circuito é mostrar no display os dados de pressão ou temperatura que podem ser coletados pelo BMP280. Para isso, vamos compreender o funcionamento do circuito primeiro. Primeiro vamos falar sobre o protocolo de comunicação I2C. De forma simples, nessa comunicação existem dois tipos de dispositivos: o primário, dispositivo que solicita os dados, e o secundário, dispositivo que envia esses dados, sendo que, podem ter vários dispositivos escravos conectados a um mestre já que cada um possui um endereçamento único. Também, nessa comunicação temos os pinos SDA e o SCL. O pino SDA é responsável por transmitir e receber as informações e o pino SCL pelo sinal de clock. Assim, a conexão do BMP é simples, os pinos de alimentação e de comunicação deverão ser conectados a seus equivalentes no ESP32, já o display tem mais conexões necessárias que estão mostradas na Figura X.

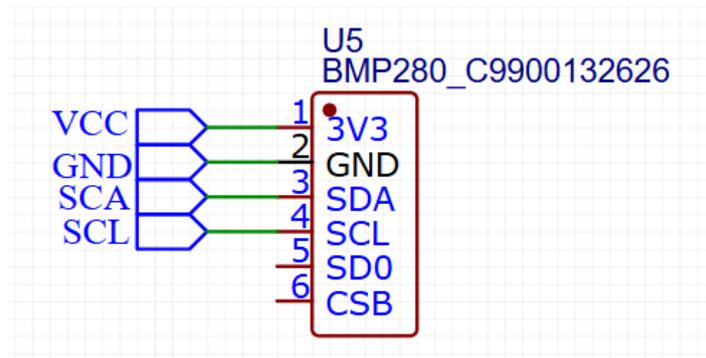
Seguindo para o esquemático, siga as instruções:

- Em "*Biblioteca*" pesquise BMP280 em "*LCSC*" e selecione o modelo "*BMP280_C9900132626*";
- Em "*Biblioteca*" pesquise por "*ESP32 Wroom*" e selecione o modelo "*ESP32 WROOM-32 ESP32-S*" em "*Contribuído por usuários*".

Fazendo as conexões necessárias, seu circuito deverá ficar desse modo:



Fonte: [EASYEDA](#)



Fonte: [EASYEDA](#)

Atividade Nível 3

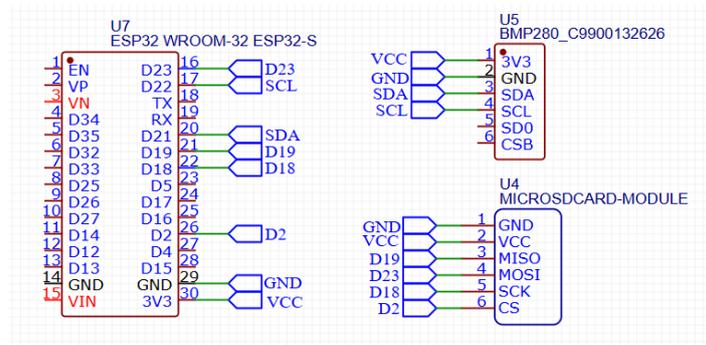
Nesse circuito, iremos usar 3 componentes:

- **Módulo Cartão SD:** iremos armazenar os dados coletados nele para consultar em outro dispositivo quando necessário;
- **Sensor BMP280;**
- **ESP32.**

Nessa atividade, vamos fazer um circuito com um sensor que usa a comunicação I2C e que armazena memória. Para isso, siga as instruções:

- Em "*Biblioteca*" pesquise BMP280 em "*LCSC*" e selecione o modelo "*BMP280_C9900132626*";
- "*MICROSDCARD-MODULE*" em "*Biblioteca*" - "*Contribuídos por usuários*";
- Em "*Biblioteca*" pesquise por "*ESP32 Wroom*" e selecione o modelo "*ESP32 WROOM-32 ESP32-S*" em "*Contribuído por usuários*".

Seu esquemático deverá ficar com essas conexões:



Fonte: [EASYEDA](#)

Os datasheets podem ser encontrados em [Referências](#).