

Interface Arduino IDE

A Arduino IDE (Integrated Development Environment) é uma plataforma de desenvolvimento fundamental para programar placas Arduino e outros microcontroladores compatíveis. Sua principal função é oferecer um ambiente simples e intuitivo para escrever, compilar e enviar códigos (sketches) para os dispositivos físicos. A IDE suporta a linguagem de programação baseada em C/C++ e integra bibliotecas que facilitam a criação de projetos eletrônicos, desde automações simples até sistemas complexos de IoT. Sua importância reside na acessibilidade que proporciona a iniciantes e profissionais, tornando o desenvolvimento de soluções embarcadas mais ágil, didático e eficiente.

Download

Para fazer o download da interface de programação Arduino IDE entre no site

<https://www.arduino.cc/en/software> e selecione a opção correspondente ao computador em que o aplicativo está sendo instalado.

Downloads



Arduino IDE 2.3.4

The new major release of the Arduino IDE is faster and even more powerful! In addition to a more modern editor and a more responsive interface it features autocompletion, code navigation, and even a live debugger.

For more details, please refer to the [Arduino IDE 2.0 documentation](#).

Nightly builds with the latest bugfixes are available through the section below.

SOURCE CODE

The Arduino IDE 2.0 is open source and its source code is hosted on [GitHub](#).

DOWNLOAD OPTIONS

Windows Win 10 and newer, 64 bits

Windows MSI installer

Windows ZIP file

Linux AppImage 64 bits (X86-64)

Linux ZIP file 64 bits (X86-64)

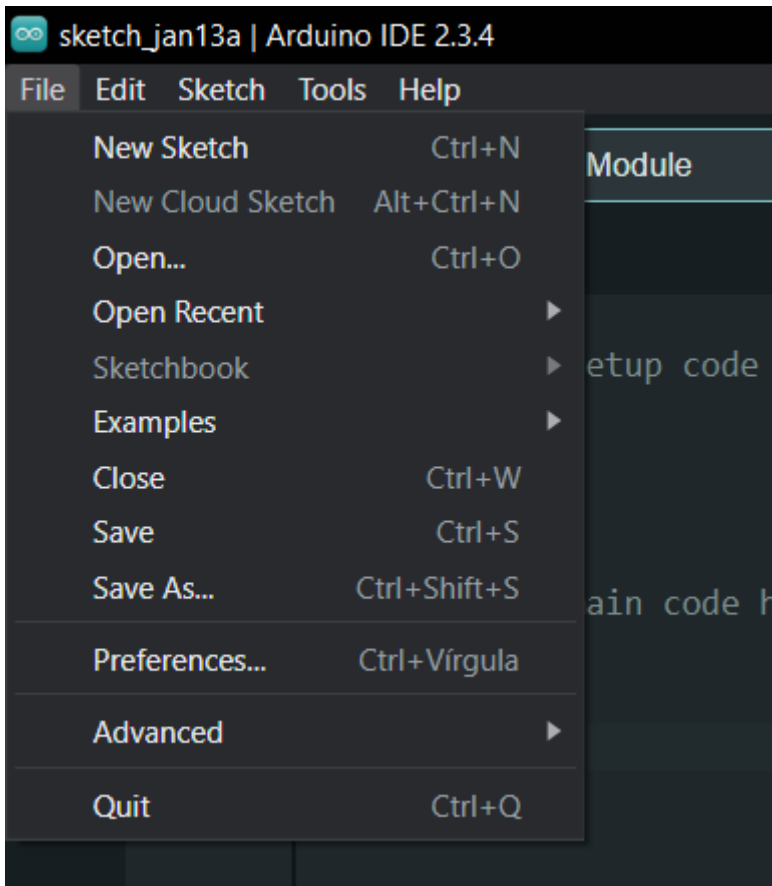
macOS Intel, 10.15: "Catalina" or newer, 64 bits

macOS Apple Silicon, 11: "Big Sur" or newer, 64 bits

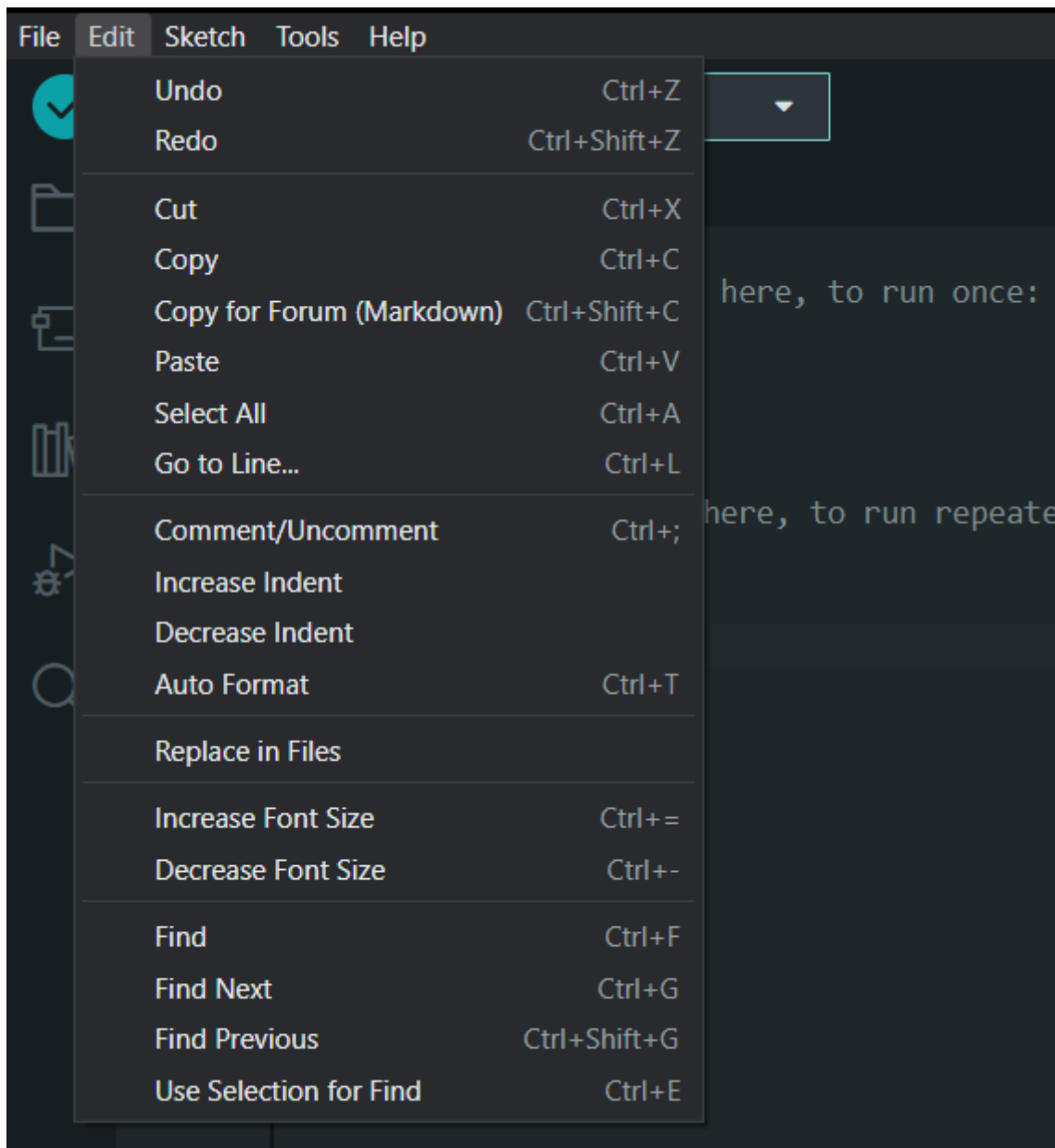
[Release Notes](#)

Menus e Funções

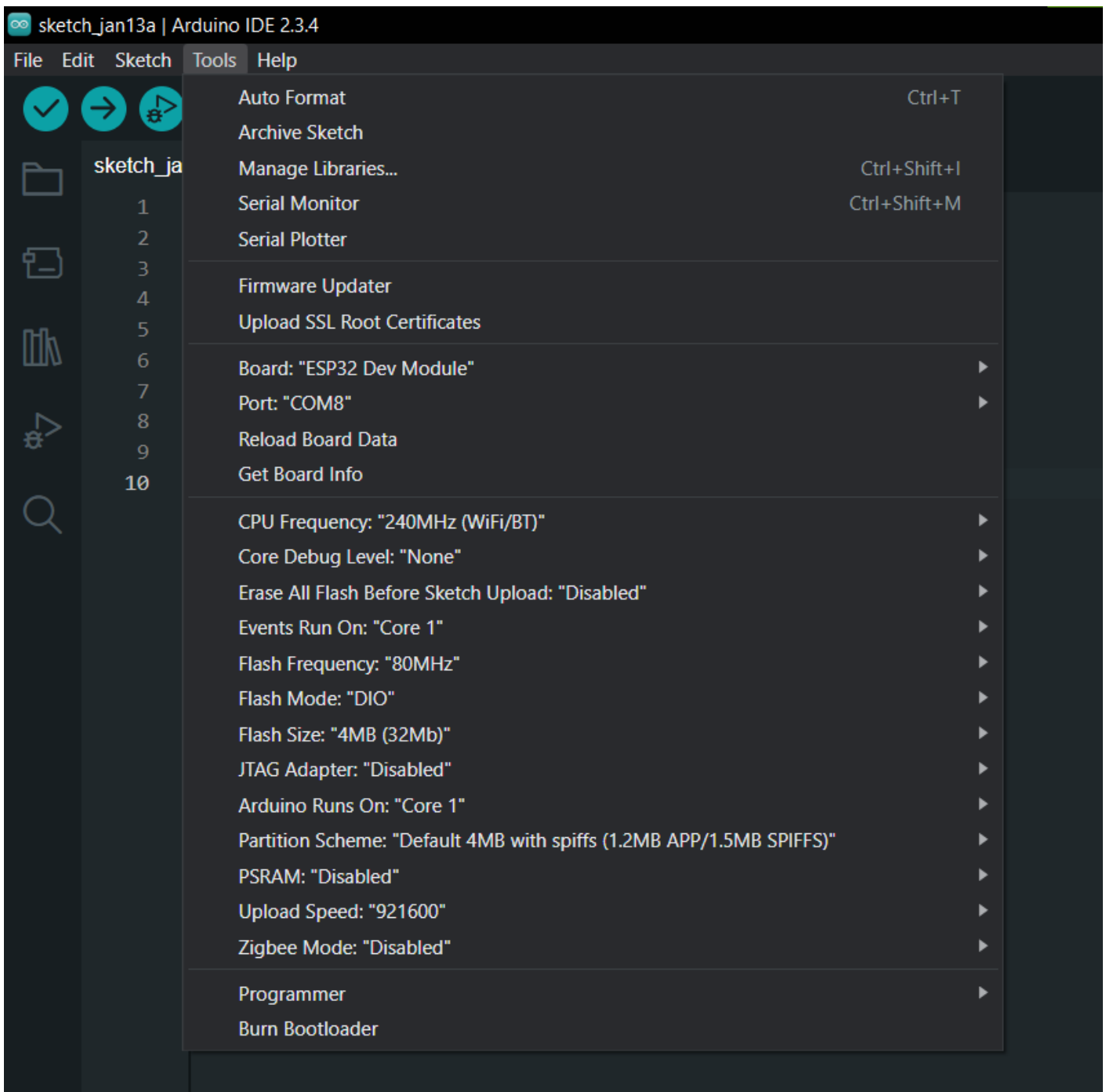
A Arduino IDE possui uma grande diversidade de funções e opções em seus menus, aqui abordaremos algumas das principais funções e onde elas se encontram. Começando com os menus no topo esquerdo da tela. Temos primeiramente o menu Files abaixo que é onde encontram-se as funções de criar novos sketches ou abrir existentes no seu computador, abrir o menu de exemplos prontos da própria arduino IDE ou de bibliotecas que você pode baixar e as opções de salvar os sketches.



Em seguida, temos o menu Edit, onde é possível encontrar os principais atalhos como copiar, colar, desfazer, etc, e algumas opções para alteração de tamanho da fonte.



No menu Tools, temos algumas ferramentas muito importantes, como a de abrir o monitor serial, escolher a placa que está sendo utilizada e definir a porta COM onde a placa está conectada.



Por fim, temos a interface principal com as funções:

- **Verify / Upload (Verificar / Carregar):** Compila e envia seu código para a placa.
- **Select Board and Port (Selecionar Placa e Porta):** Placas Arduino detectadas automaticamente aparecem aqui, junto com o número da porta.
- **Sketchbook:** Aqui você encontrará todos os seus sketches armazenados localmente no computador. Além disso, é possível sincronizar com a Arduino Cloud e acessar sketches do ambiente online.
- **Boards Manager (Gerenciador de Placas):** Explore pacotes da Arduino e de terceiros que podem ser instalados.
- **Library Manager (Gerenciador de Bibliotecas):** Explore milhares de bibliotecas Arduino criadas pela Arduino e pela comunidade.
- **Debugger (Depurador):** Teste e depure programas em tempo real.

- **Search (Pesquisar):** Busque por palavras-chave no seu código.
- **Open Serial Monitor (Abrir Monitor Serial):** Abre a ferramenta Monitor Serial em uma nova aba no console.



Para Informações mais detalhadas de funcionamento ou tirar dúvidas, entre no guia completo da Arduino clicando em help no topo do aplicativo ou acessando o site de documentação

<https://docs.arduino.cc/>

Revision #3

Created 2025-02-11 03:51:13 UTC by Arthur Yuji M. Mori

Updated 2025-02-28 00:52:14 UTC by OBSAT MCTI